



PUBLICACIÓ ELECTRÒNICA. (54h)

U.D.1 NA1 Estructura dels documents electrònics. (8h)

1 Creació de documents interactius i multimèdia.

- Tractament d'imatges.
- Integració de video i so.
- Hipervincles.
- Formularis interactius.

2 Un primer exemple de docuemet multimèdia: generació d'un interactiu en PDF.

- Conversió d'arxius a PDF des de Quark i Indesign.

*(LLIURAR PROJECTE 1ª AVALUACIÓ: CATÀLEG EN PDF 16/10/2009)
Temporització: 8 hores*

U.D.1 NA3 Publicació de productes editorials multimèdia mitjançant tecnologia AJAX. (22h)

1. Introducció al llenguatge HTML I XHTML.

- Estructura i sintaxi dels documents XHTML.
- Principals etiquetes, atributs i valors XHTML.

2. Edició de pàgines amb Dreamweaver.

- Creació de sites.
- Disseny WYSIWYG versus edició de codi.
- Mètodes de composició de pàgines:
 - Composició amb marcs.
 - Composició amb capes i taules.
 - Composició amb fulls d'estil CSS. Pautes W3C i CSS-P.

3. Utilització de col·leccions de codi JavaScript.

U.D.2 NA1 Arquitectures de xarxa, hardware i software. (2h)

- La família de protocols TCP/IP.
 - Les adreces IP.
 - Registre de Domini i Hosting.
- Accés a servidors FTP.
- Creació d'un compte FTP per pujar i descarregar arxius.

*(LLIURAR PROJECTE 2ª AVALUACIÓ: PÀGINA WEB AMB POSICIONAMENT CSS 22/01/2010)
Temporització: 24 hores*

U.D.1 NA2 Publicació de productes editorials multimèdia mitjançant tecnologia Flash. (20h)

1. Entorn de treball i eines bàsiques.

- Propietats del document.
- Eines de dibuix.
- Eines de selecció i distribució.
- Eines de text.



2. Abans d'animar.

- Creació i edició de formes i grups.
- Importació de gràfics.
- Creació de símbols: tipus de símbol.
- Màscara.

3. Animacions en la línia de temps.

- Funcionament de la línia de temps.
- Inserció de fotogrames.
- Capes.
- Interpolació de forma.
- Interpolació de moviment.
- Opcions d'acceleració.
- Guies de moviment.
- El paper ceba.
- Animació amb màscara.
- Efectes en gràfics.
- Filtres (en botons, clips de pel·lícula i text).
- Inserció de vídeo i so.

4. Publicació de la pel·lícula.

- Publicació per la web.
- Creació d'executables.

5. Programació amb Flash.

- Introducció a ActionScript 2.0.
- Accions en botons.
- Accions en clips de pel·lícula.
- Control de diferents línies del temps.

*(LLIURAR PROJECTE 3ª AVALUACIÓ: ANIMACIÓ FLASH PER INTEGRAR AL PROJECTE WEB 9/04/2010)
Temporització: 20 hores*

SÍNTESI (16h)

U.D.2 NA2 Arquitectura de la informació. (2h)

- Gestió de continguts dinàmics.
 - CMS, blogs i wikis.
 - Connexió a Bases de Dades.
 - Tecnologia XML aplicada als canals RSS.
- Sindicació a la web 2.0.

Creació d'un producte multimèdia desenvolupant totes les tecnologies vistes a classe. (14h)

*(LLIURAR PROJECTE FINAL: PRODUCTE MULTIMÈDIA 4/06/2010)
Temporització: 16 hores*